

Wie erstelle ich eigene Bildkarten für KIKUS interaktiv?

Die Vorarbeiten

Man kann in verschiedenen Programmen arbeiten, z.B. wie hier in PowerPoint (oder in PhotoShop oder direkt am Handy etc.)



Hier habe ich mal eine Landkarte fotografiert. Die ziehe ich auf die PowerPoint-Folie.

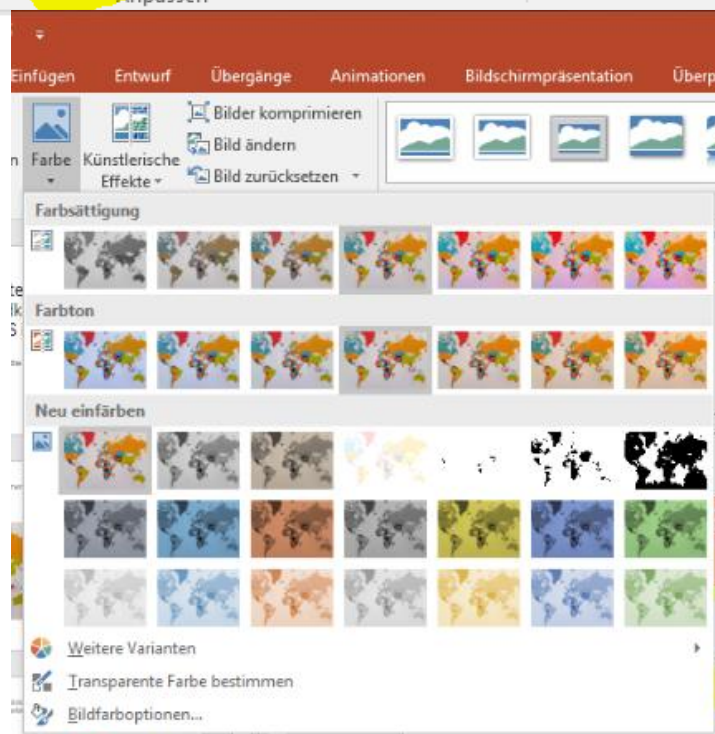
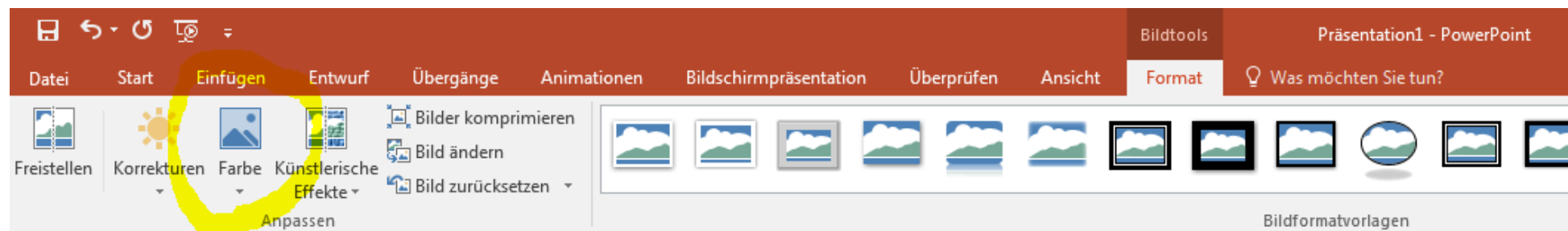
Dann verdoppele ich das Bild: Ich klicke es an, so dass es markiert ist. Dann drücke ich „STRG(+)D“. Das Double stelle ich neben das Ausgangsbild.



Das gedoppelte Bild anklicken und ganz oben in der Menüleiste „Bildtools
Format“ auswählen



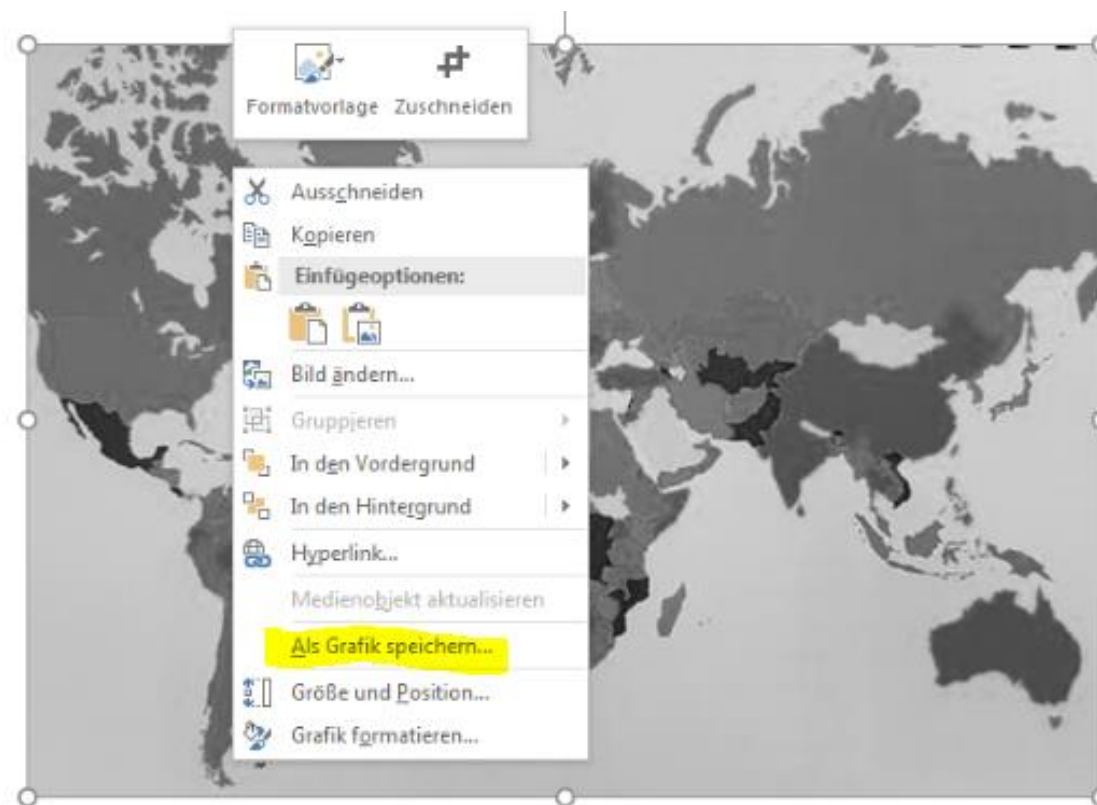
Das gedoppelte Bild anklicken und in der zweiten Menüleiste „Farbe“ auswählen. Es werden mehrere Auswahlmöglichkeiten vorgeschlagen. Was als schwarz-weiße Variante am besten passt, hängt vom Ausgangsbild ab. Hier wähle ich z.B. gleich den 1. Vorschlag. Man muss ein bisschen probieren.



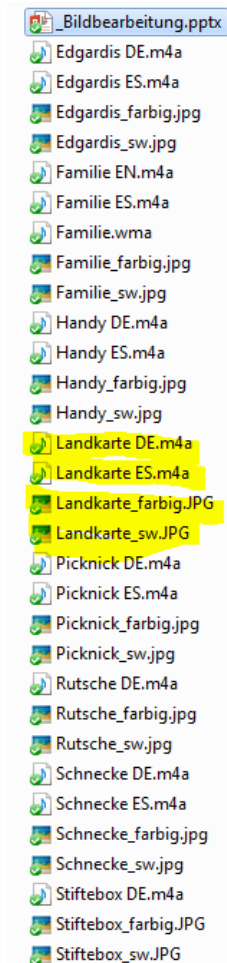
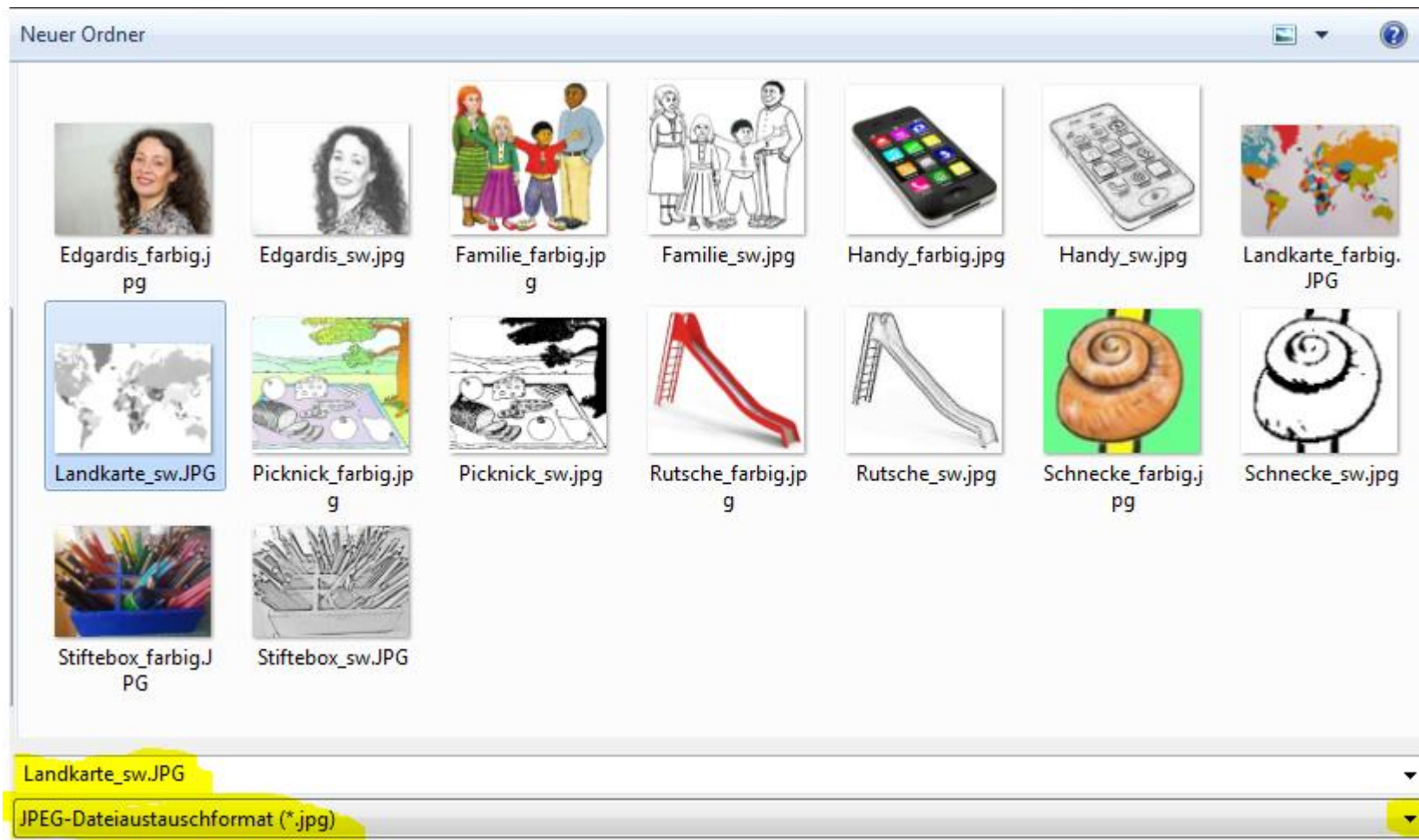
Sieht doch schon prima aus 😊 Nun muss man die schwarz-weiße Grafik aber noch speichern, bevor man sie in **KIKUS interaktiv** integrieren kann...



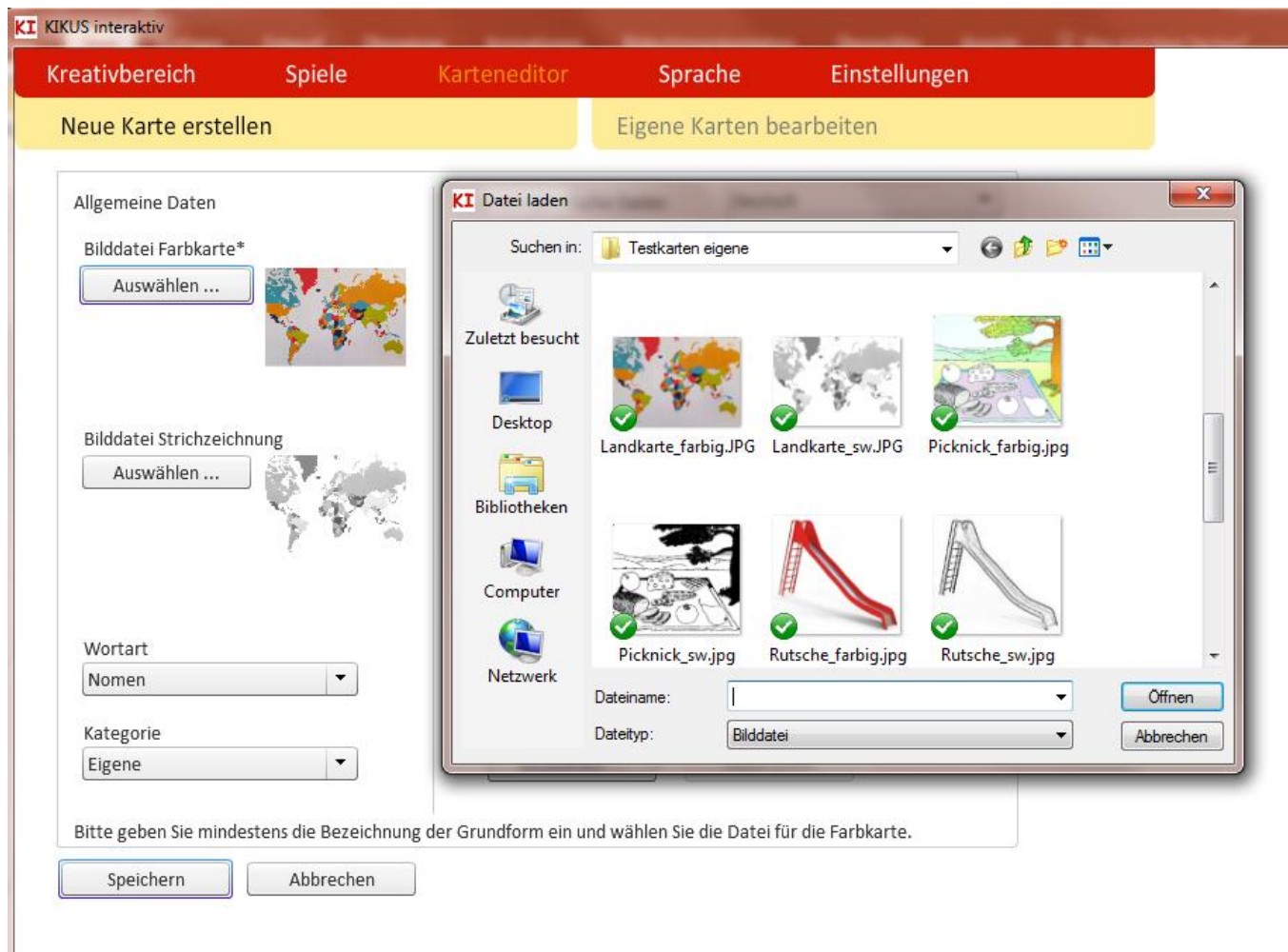
Ich markiere die sw-Grafik mit der rechten Maustaste und wähle im Menü „Als Grafik speichern“.



Ich habe mir im Computer einen eigenen Ordner für meine eigenen Karten angelegt. Hier lege ich alle zusammen ab. Auch die Tondateien.



Nun kann ich die Grafiken in **KIKUS interaktiv** über den Karteneditor einfügen. Fertig 😊



The screenshot shows the 'KIKUS interaktiv' application window. The main menu includes 'Kreativbereich', 'Spiele', 'Karteneditor', 'Sprache', and 'Einstellungen'. The 'Karteneditor' tab is active, with sub-options 'Neue Karte erstellen' and 'Eigene Karten bearbeiten'. The 'Allgemeine Daten' section contains fields for 'Bilddatei Farbkarte*' (with an 'Auswählen ...' button and a world map preview), 'Bilddatei Strichzeichnung' (with an 'Auswählen ...' button and a grayscale map preview), 'Wortart' (set to 'Nomen'), and 'Kategorie' (set to 'Eigene'). A 'Datei laden' dialog box is open, showing a file explorer view of 'Testkarten eigene'. It displays six image files: 'Landkarte_farbig.JPG', 'Landkarte_sw.JPG', 'Picknick_farbig.jpg', 'Picknick_sw.jpg', 'Rutsche_farbig.jpg', and 'Rutsche_sw.jpg'. The dialog also includes a 'Dateiname:' field, a 'Dateityp:' dropdown set to 'Bilddatei', and 'Öffnen' and 'Abbrechen' buttons. A tooltip at the bottom reads: 'Bitte geben Sie mindestens die Bezeichnung der Grundform ein und wählen Sie die Datei für die Farbkarte.' Below the main window are 'Speichern' and 'Abbrechen' buttons.

In **KIKUS interaktiv** müssen dann noch weitere Felder ausgefüllt werden, damit die Karte in den Bestand integriert werden kann. Hier sind die Daten für Deutsch:

KI KIKUS interaktiv

Kreativbereich
Spiele
Karteneditor
Sprache
Einstellungen

Neue Karte erstellen
Eigene Karten bearbeiten

Allgemeine Daten

Bilddatei Farbkarte*

Bilddatei Strichzeichnung

Wortart

Nomen
▼

Kategorie

Eigene
▼

Sprachspezifische Daten Deutsch ▼

Kartenbeschriftung*

Landkarte

Pluralwort
(aktivieren, wenn auf dieser Karte mehrere Exemplare der benannten Sache abgebildet sind)

Bezeichnung Plural

Landkarten

Anfangsbuchstabe

L

Artikel

die
▼

Stichworte

Tondatei

Bitte geben Sie mindestens die Kartenbeschriftung ein und wählen Sie die Datei für die Farbkarte.

Und hier auch gleich noch die Eingaben für Englisch und Spanisch.

Kreativbereich Spiele Karteneditor Sprache Einstellungen


Neue Karte erstellen Eigene Karten bearbeiten


Klicken Sie eine Karte an, um sie zu bearbeiten oder zu löschen:

- Benjamin
- Blüten
- Landkarte
- Miko
- Picknick
- Silia

Löschen

Allgemeine Daten

Bilddatei Farbkarte*
Auswählen ... 

Bilddatei Strichzeichnung
Auswählen ... 

Wortart
Nomen

Kategorie
Eigene

Sprachspezifische Daten English Löschen

Kartenbeschriftung*
map

Pluralwort
(aktivieren, wenn auf dieser Karte mehrere Exemplare der benannten Sache abgebildet sind)

Bezeichnung Plural
maps

Anfangsbuchstabe
m

Artikel
-

Stichworte

Tondatei
Auswählen ... Wiedergeben Löschen

Bitte geben Sie mindestens die Kartenbeschriftung ein und wählen Sie die Datei für die Farbkarte.

Speichern Abbrechen

Kreativbereich Spiele Karteneditor Sprache Einstellungen


Neue Karte erstellen Eigene Karten bearbeiten


Klicken Sie eine Karte an, um sie zu bearbeiten oder zu löschen:

- Benjamin
- Blüten
- Landkarte
- Miko
- Picknick
- Silia

Löschen

Allgemeine Daten

Bilddatei Farbkarte*
Auswählen ... 

Bilddatei Strichzeichnung
Auswählen ... 

Wortart
Nomen

Kategorie
Eigene

Sprachspezifische Daten Español Löschen

Kartenbeschriftung*
mapa

Pluralwort
(aktivieren, wenn auf dieser Karte mehrere Exemplare der benannten Sache abgebildet sind)

Bezeichnung Plural
mapas

Anfangsbuchstabe
m

Artikel
el

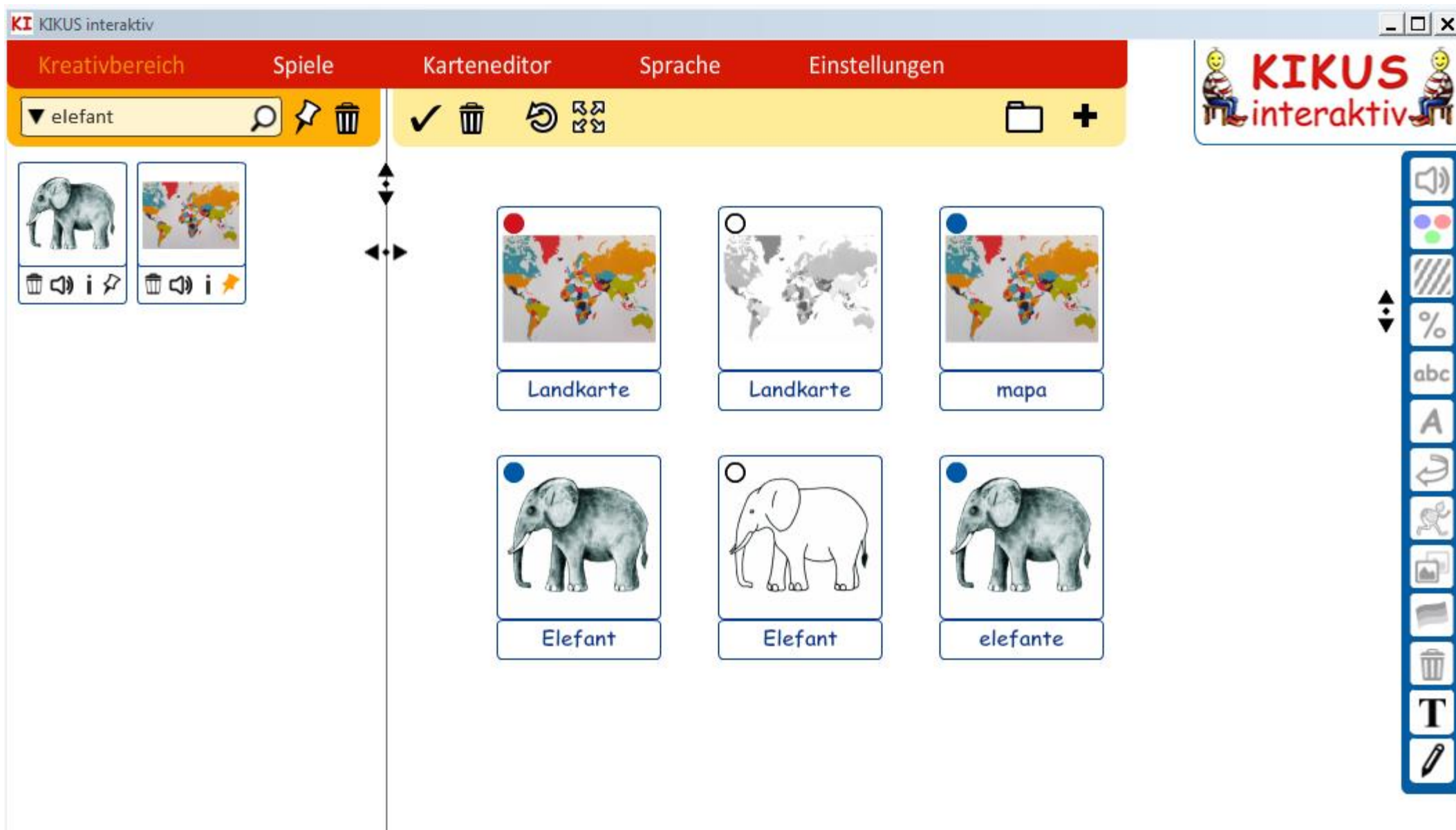
Stichworte

Tondatei
Auswählen ... Wiedergeben Löschen

Bitte geben Sie mindestens die Kartenbeschriftung ein und wählen Sie die Datei für die Farbkarte.

Speichern Abbrechen

Nun kann ich diese neue Karte zusammen mit allen anderen und mit allen eingestellten Informationen in **KIKUS interaktiv** verwenden.



The screenshot shows the 'Karteneditor' (Map Editor) window in the KIKUS interaktiv application. The window title is 'KI KIKUS interaktiv'. The main menu bar includes 'Kreativbereich', 'Spiele', 'Karteneditor', 'Sprache', and 'Einstellungen'. The search bar contains the word 'elefant'. The editor toolbar includes icons for confirmation, deletion, undo, redo, and a folder icon.

On the left, there are two asset panels. The first panel shows an elephant image with icons for deletion, audio, information, and a star. The second panel shows a world map with similar icons. A vertical double-headed arrow indicates the relationship between these assets and the editor.

The main workspace displays six map cards arranged in a 2x3 grid:

- Top row:
 - A world map with a red location marker, labeled 'Landkarte'.
 - A grayscale world map with a white location marker, labeled 'Landkarte'.
 - A world map with a blue location marker, labeled 'mapa'.
- Bottom row:
 - An elephant image with a blue location marker, labeled 'Elefant'.
 - An outline drawing of an elephant with a white location marker, labeled 'Elefant'.
 - An elephant image with a blue location marker, labeled 'elefante'.

On the right side, there is a vertical toolbar with various icons for audio, color selection, patterns, percentage, text input (abc, A), undo, redo, image insertion, text insertion, deletion, and a large 'T' for text, along with a pencil icon.

Viel Erfolg!
Viel Spaß!!

Es ist nicht schwer.
Es braucht nur etwas Übung.



Erstellt von:
Edgardis Garlin